

# Hackathon MAIS

## A Iniciativa

O Hackathon é uma maratona de hackers, programadores, desenvolvedores, designers, educadores e inventores em geral, para promover o desenvolvimento de projetos que visem a transparência de informações públicas por meio de tecnologias digitais.

Hackers, neste concurso, são pessoas de qualquer gênero, profissão ou habilidade, capazes de usar sua criatividade e quaisquer tecnologias para transformar informações de interesse público em projetos e serviços com vistas à melhoria da educação.

A organização Hackathon MAIS da sustentabilidade será feita pelo Programa Benchmarking Brasil em parceria com o Instituto Mais, e o apoio de organizações parceiras conforme Acordo de Cooperação firmado entre as partes.



A quarta edição do Hackathon MAIS de Sustentabilidade acontecerá no dia 28 de Junho de 2018 em São Paulo/SP. Os participantes do **IV Hackathon MAIS** deverão desenvolver propostas de aplicativos de Boas Práticas de Sustentabilidade com o tema “*Cidades Inteligentes*”

As propostas apresentadas devem visar à disseminação de informações educacionais a fim de promover a mobilização da sociedade com foco no tema definido e alinhados com um dos 17 ODS (Objetivos do Desenvolvimento Sustentável) da ONU e uma das 10 temáticas gerenciais do Programa Benchmarking.

## Regulamento 2018:

O **Hackathon MAIS** de Boas Práticas de Sustentabilidade deverá ter no mínimo 02 instituições parceiras e máximo 07 instituições parceiras.

As instituições de ensino parceiras do **Hackathon MAIS** selecionarão de seus alunos regularmente matriculados, um mínimo de 2 (dois) e máximo de 4 (quatro) propostas de aplicativos para inscrição online na plataforma do Programa Benchmarking, na modalidade

Hackathon. Esta primeira seleção para inscrição e avaliação do júri técnico, cumpre a função da primeira banca do processo.

O Júri Técnico responsável pela segunda banca, será composto por representantes das Instituições parceiras e por especialistas convidados pelos organizadores do **Hackathon MAIS** que farão a avaliação e seleção final das propostas vencedoras, as 5 maiores pontuações.

As propostas de aplicativos serão avaliadas pela metodologia do Programa Benchmarking Brasil adaptada especialmente para o **Hackathon MAIS** que consiste na descrição e avaliação da proposta em 07 quesitos fundamentais recebendo nota de 0 a 10 em cada um deles. Cada quesito deverá ser descrito em até 1000 caracteres com espaço. Poderá também conter anexos (ilustrações, ppts, vídeos, etc) que serão opcionais tanto para quem envia a proposta do aplicativo (autor/proponente) quanto para quem avalia (jurado/integrante da comissão técnica).

As propostas serão descritas e avaliadas nos seguintes aspectos:

- Apresentação descritiva (será analisado a originalidade da proposta)
- Funções básicas (será analisado a funcionalidade da proposta)
- Requisitos para instalação (será analisado o potencial da proposta)
- Principais benefícios aos usuários (será analisado a efetividade),
- Facilidade de uso (será analisada a aplicabilidade),
- Características sustentáveis do aplicativo (será analisado o impacto socioambiental),
- Condição Técnica dos Proponentes (será analisado a capacitação técnica dos autores).

O Júri Técnico terá 1 semana para avaliar e pontuar as propostas de aplicativos dando notas de 0 a 10 (escala likert).

As propostas de aplicativos que obtiverem as 05 maiores pontuações na avaliação do Júri Técnico serão expostas ao público visitante do XVI Benchmarking Brasil, dia 28 de Junho, e receberão votos do Júri Popular – Escolha de 1 opção entre as 5 selecionadas.

As 05 propostas de aplicativos selecionadas – as que obtiveram as maiores pontuações do Júri Técnico – farão parte do Ranking **Hackathon MAIS** do ano, e receberão certificados. A proposta de aplicativo que obtiver a maior número de preferência na votação popular receberá certificado votação popular.

### **Cronograma:**

- No período de 14 a 18 de maio as instituições parceiras enviam as propostas de aplicativos que selecionaram aos organizadores.
- No período de 21 a 28 de maio os jurados avaliam as propostas de aplicativos que foram inscritas e encaminham a planilha preenchida e assinada.
- Até o dia 04 de junho os organizadores informam os representantes das Instituições de Ensino Parceiras as propostas de aplicativos que foram selecionadas pela comissão técnica e divulga em ordem alfabética no site do Programa Benchmarking Brasil.
- No período de 04 a 27 de Junho, os autores das propostas de aplicativos selecionadas desenvolvem suas apresentações e um protótipo funcional para apresentação ao público visitante do Bench Day, no dia 28 de Junho para votação popular, conhecem suas classificações no Ranking e recebem seus certificados.

### **Do Perfil do participante:**

- Recomenda-se que os inscritos tenham conhecimentos em programação, desenvolvimento web e/ou mobile, design de interfaces e/ou gráfico, gestão de negócios e/ou equipes, não havendo a necessidade de ter conhecimento em todas essas áreas. Também desejável que tenha afinidade (interesse) pelas temáticas escolhidas para o desenvolvimento do aplicativo. Só estarão aptos a participar da competição alunos regularmente matriculados em uma das instituições parceiras e maiores de 16 (dezesesseis) anos.
- Não poderão participar do **Hackathon MAIS** colaboradores, prestadores de serviço, estagiários ou quaisquer profissionais que mantenham vínculos de trabalho com o INSTITUTO MAIS ou com os patrocinadores do **Hackathon MAIS**, bem como seus dependentes diretos: filhos e cônjuges.

### **Da participação no evento Benchmarking Brasil:**

- Não há contrapartidas financeiras para nenhuma das partes participantes do processo. As equipes que tiverem suas propostas de inscrição selecionadas participarão do evento em São Paulo como expositores, tendo suas despesas de alimentação custeadas pelos organizadores. As despesas com transporte e estadias correrão por conta e responsabilidade das equipes.
- As equipes deverão dispor dos equipamentos necessários para apresentação de sua solução no evento: computadores, celulares ou tablets pessoais, sinal de internet, etc. Estes equipamentos devem ser providenciados pelos participantes e serão de suas

responsabilidades a segurança dos mesmos. A infraestrutura física para apresentação do aplicativo ao público presente no evento será fornecida pelos organizadores e disponíveis no local (mesas, banner informativo, identificação dos nomes das propostas, pontos de energia).

### **Da Apresentação dos Projetos**

- Todos os Projetos aprovados serão expostos no dia 28 de Junho durante a realização do Programa Benchmarking Brasil: Benchmarking das Artes, Benchmarking Jr e Benchmarking Sênior.
- Todos os projetos propostos devem ser gratuitos e de domínio público, podendo ser compartilhados, copiados, alterados e remixados por outras pessoas.
- Serão disponibilizadas pelos organizadores, uma mesa, pontos de energia e um banner com o nome do aplicativo.
- Todos os projetos aprovados devem apresentar um protótipo funcional durante a apresentação, que será julgado e avaliado pelo Júri Popular, composto pelos visitantes do evento Benchmarking Brasil, composto das modalidades: Benchmarking das Artes, Benchmarking Jr, Benchmarking Pessoas e Benchmarking Sênior.
- As apresentações deverão ser feitas no local do evento, cada equipe em uma mesa designada pelos organizadores para todo o público que estiver circulando pelo local.

### **Da Avaliação dos Projetos**

- Os projetos desenvolvidos para **Hackathon MAIS** serão avaliados previamente por uma Comissão de especialistas, designada pelos organizadores e pelas instituições parceiras da iniciativa. A Comissão será composta por profissionais com trabalhos reconhecidos nacionalmente na área de Sustentabilidade e Desenvolvimento de Aplicativos e/ou profissionais com atuação reconhecida na área socioambiental.
- Os Projetos serão avaliados em quesitos sob o prisma do (a): interesse público; criatividade; qualidade técnica; e aplicabilidade no dia a dia de pessoas e empresas e com foco na educação, comunicação e disseminação do conhecimento.
- Sob o prisma “interesse público” será avaliado se o projeto atende à necessidade coletiva e se a proposta colabora com a melhoria de vida de cidadãos e cidadãs em sociedade em relação ao tema proposto.
- Sob o prisma “criatividade” será avaliado se o projeto apresenta solução inovadora para o tema definido para a edição.
- Sob o prisma “qualidade técnica” será avaliado se o projeto cumpre o requisito de poder ser compartilhado, copiado, alterado e remixado por outras pessoas. Será considerado se

o código do projeto está liberado na rede; dispõe de informações suficientes para ser replicado e reproduzido livremente e está devidamente documentado na internet.

- Sob o prisma “aplicabilidade no trabalho” o projeto deve atender a uma necessidade da instituição Instituto MAIS que visa a educação e a comunicação por meio da disseminação de informação de qualidade, ou seja, a construção de uma nova consciência e cultura, a Cultura de Sustentabilidade.
- Os avaliadores serão convidados a fazer uma livre avaliação dos projetos, de acordo com os critérios da metodologia Benchmarking Brasil (quesitos, escala likert, inovação, melhores práticas, aplicabilidade, sustentabilidade).

### **Dos Resultados**

Serão anunciados no dia 28/06/2018 no XVI BENCH DAY em São Paulo (Hora e local a definir) as propostas vencedoras.

### **Das Disposições Finais**

- Todos aqueles que preencherem o formulário de inscrição de projetos no **Hackathon MAIS** automaticamente concordam com os termos deste Edital.
- A organização do **Hackathon MAIS** se reserva o direito de resolver arbitrariamente conflitos que possam acontecer no decorrer do concurso, mas se compromete em manter a transparência das suas decisões.
- A organização do **Hackathon MAIS** se reserva o direito da não realização da iniciativa caso não tenha quórum mínimo de inscrições e/ou aprovações de projetos.
- O Programa Benchmarking e os apoiadores do **Hackathon MAIS** poderão divulgar e disponibilizar para download as ideias, os projetos desenvolvidos pelos participantes no **Hackathon MAIS** integral ou parcialmente, sem ônus adicional para os organizadores.
- Os participantes cedem os direitos de uso de imagem aos organizadores sem ônus adicional para os organizadores.
- Os casos omissos e eventuais dúvidas referentes a este Edital serão resolvidos/ esclarecidos pelos organizadores.

São Paulo, Dezembro 2017

Programa Benchmarking Brasil

Benchmarkingbrasil.com.br