

HACKATHON MAIS



A Iniciativa

O Hackathon é uma maratona de hackers, programadores, desenvolvedores, designers, educadores e inventores em geral, para promover o desenvolvimento de projetos que visem a transparência de informações públicas por meio de tecnologias digitais. Hackers, neste concurso, são pessoas de qualquer gênero, profissão ou habilidade, capazes de usar sua criatividade e quaisquer tecnologias para transformar informações de interesse público em projetos e serviços com vistas à melhoria da educação.

A organização Hackathon MAIS da sustentabilidade será feita pelo Programa BenchMarking Brasil em parceria com o Instituto Mais, e apoio de organizações parceiras conforme Acordo de Cooperação firmado entre as partes. **Hackathon MAIS** das Boas Práticas de Sustentabilidade acontecerá em São Paulo, no dia 26 de Junho de 2019. Os participantes do **Hackathon MAIS** da presente edição, deverão desenvolver propostas de aplicativos de Boas Práticas de Sustentabilidade em umas das temáticas gerenciais do Programa Benchmarking, e alinhados aos ODS (Objetivos do Desenvolvimento Sustentável) da Agenda 2030 da ONU.

Como referência a temática gerencial e ODS definidos para a edição sugerimos pesquisa no Banco Digital do Programa Benchmarking Brasil e nos ODS da agenda ONU, que podem ser acessados nos endereços eletrônicos: <http://benchmarkingbrasil.com.br/banco-digital-bench/> e <http://socioambientalonline.com.br/os-17-objetivos-do-desenvolvimento-sustentavel/>

Regulamento:

O **Hackathon MAIS** de Boas Práticas de Sustentabilidade deverá ter no mínimo 02 instituições parceiras e máximo 07 instituições parceiras. As instituições de ensino parceiras do **Hackathon MAIS** selecionarão de seus alunos regularmente matriculados, mínimo de 1 (um) e máximo de 3 (três) propostas de aplicativos para avaliação do Júri Técnico do Hackathon MAIS.



O Júri Técnico será composto por representantes das Instituições parceiras e por especialistas convidados pelos organizadores do Hackathon Mais. As propostas de aplicativos selecionadas pelas instituições parceiras serão enviadas em formato padronizado (*inscrição online com preenchimento de formulário*) ficando disponível no sistema para conferência e aprovação dos organizadores e posterior avaliação do Júri Técnico da edição.

As propostas de aplicativos serão avaliadas pela metodologia do Programa Benchmarking Brasil adaptada especialmente para a modalidade **Hackathon MAIS** que consiste na descrição e avaliação da proposta em quesitos fundamentais recebendo nota de 0 a 10 em cada um deles. Cada quesito deverá ser descrito em até 1000 caracteres com espaço. Poderá também conter anexos (ilustrações, ppts, vídeos, etc) que serão opcionais tanto para quem envia a proposta do aplicativo (autor/proponente) quanto para quem avalia (jurado/integrante da comissão técnica). Os quesitos a serem avaliados são:

- Descritivo (será analisada a originalidade da proposta)
- Funções básicas (será analisado o que o aplicativo faz)
- Requisitos para instalação (será analisado o potencial de replicabilidade)
- Principais benefícios aos usuários (será analisada a sua atratividade)
- Facilidade de uso (será analisada a sua aplicação no dia a dia das pessoas e empresas)
- Características sustentáveis do aplicativo (será analisado o impacto que ele causa na disseminação das boas práticas socioambientais)
- Condição Técnica dos Proponentes (será analisada a capacitação técnica dos autores)

O Júri Técnico terá 1 semana para avaliar e pontuar as propostas de aplicativos dando notas de 0 a 10 em cada um dos quesitos, e média



aritmética para a nota final da proposta do aplicativo. Recomenda-se a adoção da *Escala Likert* para esta função. Após a avaliação de todos os aplicativos inscritos, o jurado encaminhará planilha preenchida e assinada com suas notas aos organizadores para a tabulação do score final de cada aplicativo avaliado.

As propostas de aplicativos que obtiverem as 05 maiores pontuações na avaliação do Júri Técnico serão expostas ao público visitante do XVII Benchmarking Brasil, no final de junho de 2019, em São Paulo. As 05 propostas de aplicativos selecionadas – as que obtiveram as maiores pontuações do Júri Técnico – farão parte do Ranking Hackathon MAIS do ano, e receberão certificados personalizados e serão divulgados nesta condição.

Cronograma:

- No período de 13 a 20 de maio as instituições parceiras enviam as propostas de aplicativos que selecionaram aos organizadores.
- No período de 23 a 31 de maio os jurados avaliam as propostas de aplicativos que foram inscritas e encaminham a planilha preenchida e assinada.
- Até o dia 05 de junho os organizadores informam os representantes das Instituições de Ensino Parceiras as propostas de aplicativos que foram selecionadas pela comissão técnica e divulga em ordem alfabética no site do Programa Benchmarking Brasil.
- No período de 05 de junho até a data de início do XVII Bench Day (26/06), os autores das propostas de aplicativos selecionadas desenvolvem suas apresentações e um protótipo funcional para apresentação ao público visitante do XVII Benchmarking Brasil.
- No dia 26/06 no XVII Bench Day, os autores conhecem suas classificações no Ranking e recebem seus certificados personalizados.

Do Perfil do participante:

- Recomenda-se que os inscritos tenham conhecimentos em programação, desenvolvimento web e/ou mobile, design de interfaces e/ou gráfico, gestão de negócios e/ou equipes, não havendo a necessidade de ter conhecimento em todas essas áreas. Também desejável que tenha afinidade (interesse) pelos principais temas da sustentabilidade para o desenvolvimento do aplicativo em convergência com os requisitos do edital. Só estarão aptos a participar da competição alunos regularmente matriculados em uma das instituições parceiras e maiores de 18 (dezoito) anos, e evidentemente dentro da logística estabelecida.

- Não poderão participar do **Hackathon MAIS** colaboradores, prestadores de serviço, estagiários ou quaisquer profissionais que mantenham vínculos de trabalho com o INSTITUTO MAIS, bem como seus dependentes diretos: filhos e cônjuges.

Da participação no Programa Benchmarking Brasil:

- Não há contrapartidas financeiras para nenhuma das partes participantes do processo. As equipes que tiverem suas propostas de inscrição selecionadas participarão do evento em São Paulo como expositores, tendo acesso a toda programação do evento, inclusive alimentação quando houver.
- As equipes deverão dispor dos equipamentos necessários para apresentação de sua solução no evento: computadores ou tablets pessoais, sinal de internet, etc. Estes equipamentos devem ser providenciados pelos participantes. A infraestrutura física para apresentação do aplicativo ao público presente no evento será fornecida pelos organizadores e disponíveis no local (mesas, banner informativo, pontos de energia).

Da Apresentação dos Projetos

- Todos os Projetos aprovados serão expostos no Bench Day durante a realização do Programa Benchmarking Brasil.
- Todos os projetos propostos devem ter apelo de inovação e melhoria da coletividade.
- Serão disponibilizadas pelos organizadores, uma mesa, pontos de energia e um banner descritivo da solução, produzido mediante arte enviada pelas equipes participantes no momento da aprovação. As equipes que não enviarem arte, os organizadores identificarão apenas com o nome da equipe e do aplicativo.
- Todos os projetos aprovados devem apresentar um protótipo funcional para apresentação ao público presente participante do Programa Benchmarking Brasil, composto das modalidades: Benchmarking das Artes, Benchmarking Jr, Benchmarking Pessoas, Benchmarking Sênior, além da modalidade Hackathon MAIS.
- As apresentações deverão ser feitas no local do evento, cada equipe em uma mesa designada pelos organizadores para todo o público que estiver circulando pelo local.



Da Avaliação dos Projetos

- Os projetos desenvolvidos para **Hackathon MAIS** passam por 2 filtros. O primeiro filtro é da organização parceira que seleciona os melhores para inscrição na plataforma Benchmarking Brasil. Após este primeiro filtro, os projetos serão avaliados por uma Comissão de especialistas, designada pelos organizadores e pelas instituições parceiras da iniciativa. A Comissão será composta por profissionais com trabalhos reconhecidos nacionalmente na área de Sustentabilidade e Desenvolvimento de Aplicativos e/ou profissionais com atuação reconhecida na área socioambiental.
- Os Projetos serão avaliados em quesitos sob o prisma do (a): interesse público; criatividade; qualidade técnica; e aplicabilidade no dia a dia de pessoas e empresas e com foco na educação, comunicação e disseminação do conhecimento.
- Sob o prisma “interesse público” será avaliado se o projeto atende à necessidade coletiva e se a proposta colabora com a melhoria de vida de cidadãos e cidadãs em sociedade em relação a temática e ODS escolhidos.
- Sob o prisma “criatividade” será avaliado se o projeto apresenta solução inovadora para a temática e ODS definidos para a presente edição.
- Sob o prisma “qualidade técnica” será avaliado se o projeto cumpre o requisito de poder ser compartilhado, copiado, alterado e remixado por outras pessoas. Será considerado se o código do projeto está liberado na rede; dispõe de informações suficientes para ser replicado e reproduzido livremente e está devidamente documentado na internet.
- Sob o prisma “aplicabilidade no trabalho” o projeto deve atender a uma necessidade do Instituto MAIS que visa a educação e a comunicação por meio da disseminação de informação de qualidade, ou seja, a construção de uma nova consciência e cultura, a Cultura de Sustentabilidade.
- Os integrantes desta banca (comissão técnica) serão convidados a fazer uma livre avaliação dos projetos, de acordo com os critérios da metodologia Benchmarking Brasil (quesitos, escala likert, inovação, melhores práticas, aplicabilidade, sustentabilidade).

Dos Resultados



Serão anunciados no XVII BENCH DAY em São Paulo, dia 26 de Junho de 2019, e depois divulgados nas mídias sociais e publicações do Programa Benchmarking, podendo ser disponibilizados no Banco Digital do programa e/ou em outros meios a serem definidos pela organização.

Das Disposições Finais

- Todos aqueles que preencherem o formulário de inscrição de projetos no **Hackathon MAIS** automaticamente concordam e se declaram aptos para cumprirem os termos deste Edital.
- A organização do **Hackathon MAIS** se reserva o direito de resolver arbitrariamente conflitos que possam acontecer no decorrer do concurso, mas se compromete em manter a transparência das suas decisões.
- A organização do **Hackathon MAIS** se reserva o direito da não realização da iniciativa caso não tenha quórum mínimo de inscrições e/ou aprovações de projetos.
- O Programa Benchmarking e os apoiadores do **Hackathon MAIS** poderão divulgar e disponibilizar para download os projetos desenvolvidos pelos participantes no **Hackathon MAIS**, de forma integral ou parcial, e sem ônus adicional para nenhuma das partes
- Os participantes cedem os direitos de uso de imagem aos organizadores sem ônus adicional para os organizadores.
- Os casos omissos e eventuais dúvidas referentes a este Edital serão resolvidos e esclarecidos pelos organizadores do HACKATHON MAIS. Para saber mais, visite: <http://benchmarkingbrasil.com.br/hackathon-mais/>



Sobre Benchmarking Brasil:



Um respeitado Programa de Sustentabilidade que reconhece, certifica e compartilha inovações e práticas de excelência alinhadas ao desenvolvimento sustentável há mais de uma década. Até a edição atual, mais de 400 cases, projetos e APPs foram certificados e compartilhados em publicações impressas e plataformas digitais (livros, revistas, vídeos, portais e bancos digitais) além dos eventos

presenciais (encontros, seminários, fóruns e congressos). Os ODS (Objetivos de Desenvolvimento Sustentável) estão inclusos na metodologia de seleção dos cases de sustentabilidade, e as metas e compromissos do Programa estão na plataforma SDG (Sustainable Development Goals) da Agenda 2030 da ONU. O programa Benchmarking é composto de 5 modalidades: Senior, Junior, Hackathon, Artes, e Pessoas. Para saber mais, visite o site <http://www.benchmarkingbrasil.com.br>

São Paulo, 07 de Janeiro de 2019

Benchmarking Brasil

Inteligência Coletiva em Sustentabilidade