

## **METODOLOGIA DE ANÁLISE E PONTUAÇÃO DOS PROJETOS DOS APPs**

Serão avaliados 7 quesitos, conforme descrição abaixo, que deverão receber notas de 0 (zero) a 10 (Dez) tendo por base a tabela de valor - Escala Likert (\*)

**A PONTUAÇÃO FINAL (SCORE) DE CADA PROJETO SERÁ A MÉDIA ARITMÉTICA DAS NOTAS RECEBIDAS DE CADA JURADO QUE PONTUOU TODOS OS SEUS QUESITOS**

### **SCORE DOS PROJETOS CONCORRENTES**

1. Score por Jurado - Média Aritmética dos pontos recebidos em cada quesito
2. Score final – Média Aritmética dos pontos recebidos (score por jurado) de cada jurado

## **Quesitos para Análise**

1. Apresentação descritiva (será analisado a originalidade da proposta)
2. Funções básicas (será analisado a funcionalidade da proposta)
3. Requisitos para instalação (será analisado o potencial da proposta)
4. Principais benefícios aos usuários (será analisado a efetividade),
5. Facilidade de uso (será analisada a aplicabilidade),
6. Características sustentáveis do aplicativo (será analisado o impacto socioambiental),
7. Condição Técnica dos Proponentes (será analisado a capacitação técnica dos autores).

## **Orientações:**

1. Os Projetos deverão ser avaliados sob o prisma do (a): interesse público; criatividade; qualidade técnica; e aplicabilidade no dia a dia de pessoas e empresas.
2. Sob o prisma "interesse público" será avaliado se o projeto atende à necessidade coletiva e se a proposta colabora com a melhoria de vida de cidadãos e cidadãs em sociedade.
3. Sob o prisma "criatividade" será avaliado se o projeto apresenta solução inovadora.
4. Sob o prisma "qualidade técnica" será avaliado se o projeto cumpre o requisito de poder ser compartilhado, copiado, alterado e remixado por outras pessoas. Será

considerado se o código do projeto está liberado na rede; dispõe de informações suficientes para ser replicado e reproduzido livremente e está devidamente documentado na internet.

5. Sob o prisma “aplicabilidade no trabalho” será avaliado se o projeto atende a educação e a comunicação por meio da disseminação de informação de qualidade, ou seja, da construção de uma nova consciência e cultura, a Cultura de Sustentabilidade.
6. Os avaliadores serão convidados a fazer uma livre avaliação dos projetos, com base nos critérios da metodologia Benchmarking Brasil (quesitos, escala likert, inovação, melhores práticas, sustentabilidade), selecionando os 5 melhores projetos inscritos com **pontuação igual ou superior a 7,1 (score mínimo para índice técnico)**

### (\*) TABELA DE VALOR – (Escala Likert)



**Bibliografia:** OLIVEIRA, Luciel Henrique de. Exemplo de cálculo de Ranking Médio para Likert. Notas de Aula. Metodologia Científica e Técnicas de Pesquisa em Administração. Mestrado em Adm. e Desenvolvimento Organizacional. PPGA CNEC/FACECA: Varginha, 2005.

São Paulo, 07 de Janeiro de 2019

Programa Benchmarking Brasil/ HACKATHON MAIS  
Fones/fax: (0xx11) 3257-9660/3729-9005  
Email: [bench@maisprojetos.com.br](mailto:bench@maisprojetos.com.br)  
URL: <http://benchmarkingbrasil.com.br/hackathon-mais/>