

# Hackathon n MAIS

Aplicativos de Sustentabilidade Certificados pelo Programa Benchmarking Brasil,  
Modalidade Hackathon, Temática Recursos Hídricos – Uso Racional da Água  
**Edição I**

2015

# Tecnologias que ajudam a construir uma nova consciência



Hackathon Mais faz parte do Programa Benchmarking Brasil que há 14 anos seleciona, certifica e compartilha as melhores práticas socioambientais das organizações brasileiras.

Em 2015 foi lançado o Hackathon MAIS da sustentabilidade para inclusão do público jovem no grande diálogo da sustentabilidade. Jovens designers e programadores urbanos regularmente matriculados em uma das instituições parceiras e apoiadoras da iniciativa participam da maratona de hackers para promover o desenvolvimento de projetos que visem a transparência de informações públicas por meio de tecnologias digitais. As propostas de aplicativos apresentados devem visar à disseminação de informações educacionais a fim de promover a mobilização da sociedade com foco nas boas práticas de sustentabilidade.

Em parceria com escolas e faculdades que oferecem cursos de TI é realizado anualmente o Hackathon Mais. Para participar é necessário ser aluno regularmente matriculado em uma das instituições de ensino parceiras que apoiam a iniciativa e ter sido pré-selecionado pelo representante da instituição no Hackathon Mais. Uma comissão técnica formada por representantes das instituições parceiras e jurados independentes indicados pelo Programa Benchmarking Brasil avalia e aprova os inscritos.

## Ranking 2015

1° - Universidade Nove de Julho – Level Up

2° - Universidade Anhembi Morumbi – Irriga-Ação

3° - Universidade 9 de Julho – Mizu

4° - Universidade Anhembi Morumbi – Ponto Falho

5° - Universidade Nove de Julho – Reuso de Água para Plantas



# Hackathon MAIS

## RECURSOS HIDRICOS



05 Projetos de Aplicativos de USO RACIONAL DA ÁGUA certificados em 2015

**Universidade Anhembi-Morumbi****Curso:** Sistema da Informação**Ano Letivo:** 2015**Co-Autores:** Fabrício Tenaglia, Igor Siqueira**Título do Projeto:** Irriga-Ação**Temática Abordada:** Recursos Hídricos e Efluentes

**Descrição:** Durante a produção de um litro de gasolina são necessários 10 litros de água. Para a produção do etanol são necessários 600 litros de água para um quilo de cana-de-açúcar, ou seja, quanto maior o número de carros rodando nas ruas, maior será o consumo de combustível e, conseqüentemente, de água. A ideia do protótipo é criar uma aplicação que calcule a quantidade de água gasta por um carro e auxilie no uso consciente do veículo evitando a poluição e desperdício de água de uma maneira geral.

**Universidade Anhembi-Morumbi****Curso:** Sistema da Informação**Ano Letivo:** 2015**Co-Autores:** Fabrício Tenaglia, Igor Siqueira**Título do Projeto:** Ponto Falho**Temática Abordada:** Recursos Hídricos e Efluentes

**Descrição:** No estado de São Paulo, cerca de 32% da água distribuída é desperdiçada, conforme a Agência Reguladora de Saneamento e Energia do Estado (Arseps), o que perfaz um total de quase 990 bilhões de litros perdidos. Em países como os Estados Unidos e Alemanha, o nível de desperdício no abastecimento de água não ultrapassa os 9%. Portanto, são necessárias medidas de manutenção da tubulação comprometida, além de uma maior fiscalização sobre conexões hidráulicas irregulares. Para auxílio desse problema, nossa proposta é uma aplicação de colaboração civil para fiscalização de problemas nas vias urbanas.

**Universidade Nove de Julho****Curso:** Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**Ano Letivo:** 2015**Co-Autores:** Carlos Magno Vieira Lima, Erico Luiz Frank, Rodrigo Silveira Dias de Lima e Ariel Giacomini da Silva.**Título do Projeto:** LevelUp+**Temática Abordada:** Recursos Hídricos e Efluentes

**Descrição:** Criação de um aplicativo onde os usuários irão postar fotos de vazamentos de água em vias públicas, pessoas lavando carros, calçadas, entre outras, pessoas jogando papéis na rua. Uma vez que a foto estiver postada os outros usuários poderão classificar a foto em gotas, ou seja, de uma gota a cinco gotas, fazendo uma alusão a estrelas. Lembrando que estamos utilizando gotas por ser um aplicativo de conscientização hídrica. Conforme a quantidade de gotas, o usuário que postou a foto ganha pontos,

cada gota vale 20 pontos, o que estimulará ainda mais os usuários postarem fotos, lembrando que todas as fotos terão um localizador de onde foi tirada a foto. Os funcionários da empresa de Saneamento Básico do Estado de São Paulo terão acesso facilitando a manutenção, e após a manutenção realizada tanto os usuários quanto os membros da empresa podem clicar na opção resolvido, dando mais 500 pontos para o usuário que postou a foto.

**Universidade Nove de Julho**

**Curso:** Tecnologia em Jogos Digitais

**Ano Letivo:** 2015

**Co-Autores:** Paulo Henrique Feliz Braz, Henrique de Queiroz Pereira Andrade, Douglas Rocha Correia.

**Título do Projeto:** Mizu

**Temática Abordada:** Recursos Hídricos e Efluentes

**Descrição:** Mizu (água em japonês) será um jogo eletrônico de plataforma para Windows e Android voltado para o público infantil. O jogador assumirá o papel do personagem Mizu (que poderá ser um garoto ou uma garota, de acordo com a escolha do usuário), uma criança que precisa descobrir o motivo de o rio estar secando e andar pela cidade em busca de vazamentos e desperdícios, revertendo-os, através de quebra cabeças para impedir que o rio desapareça e toda a vida da região seja extinta.

**Universidade Nove de Julho**

**Curso:** Ciências da Computação

**Ano Letivo:** 2015

**Co-Autores:** Jose da Silva Neto, Michelon Elton de Souza e Claudeilto Brito Dias.

**Título do Projeto:** Reuso de Água para plantas

**Temática Abordada:** Recursos Hídricos e Efluentes

**Descrição:** O projeto visa o desenvolvimento de um sistema de informação votado para a orientação sobre o uso consciente da água para regar plantas residenciais. Assim, a proposta é orientar o usuário sobre o tipo de água que poderá ser reutilizada de outros recursos para evitar o seu desperdício nessa atividade. Por outro lado, as plantas não podem ser regadas com qualquer água, pois existem componentes químicos que podem prejudicá-las. Dessa forma, o banco de dados será modelado para que se tenham informações úteis sobre o reuso de água sem causar danos as plantas.

# Hackathon MAIS

Tecnologias que ajudam a  
construir uma nova consciência

[benchmarkingbrasil.com.br/hackathon-mais/](http://benchmarkingbrasil.com.br/hackathon-mais/)