

# Hackathon



# MAIS

Aplicativos de Sustentabilidade Certificados pelo Programa Benchmarking  
Brasil, Modalidade Hackathon, Temática Resíduos – Descarte Consciente  
**Edição II**

2016

# Tecnologias que ajudam a construir uma nova consciência



Hackathon Mais faz parte do Programa Benchmarking Brasil que há 14 anos seleciona, certifica e compartilha as melhores práticas socioambientais das organizações brasileiras.

Em 2015 foi lançado o Hackathon MAIS da sustentabilidade para inclusão do público jovem no grande diálogo da sustentabilidade. Jovens designers e programadores urbanos regularmente matriculados em uma das instituições parceiras e apoiadoras da iniciativa participam da maratona de hackers para promover o desenvolvimento de projetos que visem a transparência de informações públicas por meio de tecnologias digitais. As propostas de aplicativos apresentados devem visar à disseminação de informações educacionais a fim de promover a mobilização da sociedade com foco nas boas práticas de sustentabilidade.

Em parceria com escolas e faculdades que oferecem cursos de TI é realizado anualmente o Hackathon Mais. Para participar é necessário ser aluno regularmente matriculado em uma das instituições de ensino parceiras que apoiam a iniciativa e ter sido pré-selecionado pelo representante da instituição no Hackathon Mais. Uma comissão técnica formada por representantes das instituições parceiras e jurados independentes indicados pelo Programa Benchmarking Brasil avalia e aprova os inscritos.

## Ranking 2016

- 1° - Escola Senai "Antonio Souza Noschese" – Green Maps
- 2° - Escola Senai "Antonio Souza Noschese" – Cadê o óleo?
- 3° - Universidade 9 de Julho – Banco Imobiliário de Resíduos
- 4° - Universidade Presbiteriana Mackenzie – Reciclapp
- 5° - Universidade Anhembi Morumbi – Foto Lixo



# Hackathon MAIS

## RESÍDUOS



05 Projetos de Aplicativos de DESCARTE CONSCIENTE certificados EM 2016

**Escola SENAI “Antônio Souza Noschese”****Curso:** Redes de Computadores / Gestão**Ano Letivo:** 2016**Co-Autores:** Larissa Domingos da Silva Felix e Vitor Alex Batista  
Moreira**Título do Projeto:** Cadê o Óleo?

**Descrição:** Devido à rotina das pessoas no mundo globalizado, a grande necessidade de se alimentar rapidamente cresce a cada dia. É comum ver redes de fast food e outros estabelecimentos vendendo comidas que utilizam óleo vegetal em seu preparo. Com isso, é usual a realização de descarte inadequado desse resíduo, já que atualmente as pessoas não demonstram preocupação com o meio ambiente.

O descarte irregular de óleo tem grande impacto ambiental em redes de esgoto, rios, lagos, mares e até mesmo no solo.

**Escola SENAI “Antônio Souza Noschese”****Curso:** Redes de Computadores / Gestão**Ano Letivo:** 2016**Co-Autores:** Renato Gil Moura, Giovanna Silva e Larissa Reis**Título do Projeto:** Green Maps

**Descrição:** Poluição, enchentes e animais transmissores de doenças são apenas alguns exemplos dos malefícios causados pelo lixo espalhado nas ruas. De acordo estatísticas do Estadão, o Brasil produz diariamente mais de 220 milhões toneladas de lixo, sendo só 58% dele destinado a projetos de reciclagem ou descarte consciente. Pensando nisso, a equipe desenvolveu o Green Maps. Trata-se de um aplicativo que objetiva a preservação ambiental através do descarte inteligente do lixo. Tem como função o mapeamento dos caminhões de coleta de lixo em tempo real, localização de lixeiras (recicláveis ou comuns) com cores variadas para cada tipo de lixo, denúncia de entulho, espaço para comentários sobre tais focos e notificações alertando instituições que realizam o descarte adequado, além de um ranking municipal com pontuação contabilizada pela quantidade de denúncias por usuário. O aplicativo visa a sustentabilidade e o descarte inteligente de materiais, proporcionando benefícios à sociedade.

**Universidade Anhembi-Morumbi****Curso:** Sistema de Informação**Ano Letivo:** 2016**Co-Autores:** Bruno Giammella, Osmar José Soares Alonso

**Título do Projeto:** Foto Lixo

**Descrição:** Muitas vezes é normal se deparar com quantidades volumosas de lixo jogados na rua até o lixeiro passar. Em alguns casos é possível se deparar com animais revirando o lixo, deixando sacos abertos e resíduos espalhados pela rua. Informar o horário do lixeiro é uma forma de diminuir o tempo de espera do lixo e diminuir os problemas causados.

**Universidade Presbiteriana Mackenzie**

**Curso:** Ciências da Computação

**Ano Letivo:** 2016

**Co-Autores:** Raul Tavares do Prado

**Título do Projeto:** ReciclApp

**Descrição:** O projeto consiste na criação de um aplicativo de celular que permita de forma simples e rápida a identificação dos pontos de coleta de material reciclável (Ecopontos e Cooperativas de Catadores) próximo ao usuário baseado em sua localização de GPS. Ao clicar sobre o ponto, o usuário tem acesso ao endereço e, quando tratar-se de uma cooperativa, também do horário de funcionamento e dos materiais aceitos. O usuário ainda terá um guia de dicas e informações sobre reciclagem contemplando, mas não limitando-se a: exibição de dados estatísticos sobre reciclagem, informações sobre a forma mais adequada e apropriada de se reciclar determinado material, dicas sobre como reciclar os produtos na própria casa do usuário (como sugerir novas ideias de uso de materiais que seriam inicialmente descartados pelo mesmo). O aplicativo tem área de cobertura inicial na cidade de São Paulo e região metropolitana.

**Universidade Nove de Julho**

**Curso:** Ciências da Computação

**Ano Letivo:** 2016

**Co-Autores:** Thays Coelho da Silva

**Título do Projeto:** Banco Imobiliário Resíduos

**Descrição:** A proposta é desenvolver um jogo baseado no bem conhecido Banco Imobiliário para crianças abaixo de 10 anos, mas ao invés do jogador lidar com a aquisição e/ou aluguel de imóveis, enquanto percorrendo as casas do tabuleiro, ele coleta itens oriundos de resíduos industriais para reciclá-los, criando objetos a partir dos itens que ele coletou.

# Hackathon n MAIS

Tecnologias que ajudam a  
construir uma nova consciência

[benchmarkingbrasil.com.br/hackathon-mais/](http://benchmarkingbrasil.com.br/hackathon-mais/)